

Baltic Business Park C

ul. 1 Maja 38, Szczecin



Lokalizacja

Baltic Business Park C położony jest przy ulicy 1 Maja, w północnej części miasta. W pobliżu znajdują się przystanki autobusowe, za pośrednictwem których łatwo można dostać się do centrum miasta, a także innych części Szczecina. Dojazd do Dworca Głównego zajmuje około 10 minut.

Opis budynku

Baltic Business Park C, jako część nowoczesnego kompleksu biurowego, oferuje około 10 850 m² powierzchni na wynajem. Budynek wyposażony został między innymi w podniesione podłogi, podwieszane sufity, całodobową ochronę, klimatyzację oraz czujniki dymu. Wnętrza obiektu zaplanowano tak, aby tworzyły przestrzenną i wygodną powierzchnię użytkową dla zapewnienia maksymalnego komfortu pracownikom biur. Baltic Business Park zapewnia także około 800 miejsc parkingowych, zarówno na parkingu podziemnym, jak i naziemnym.

Standard wykończenia

Klimatyzacja, Podniesione podłogi, Podwieszane sufity, Tryskacze, Czujniki dymu, Kable światłowodowe, Uchylne okna, BMS

INFORMACJE O BUDYNKU

| | |
|--|-----------------------|
| Status budynku | Istniejący |
| Rok zakończenia budowy | 2012 |
| Powierzchnia całkowita budynku | 11 000 m ² |
| Powierzchnia biurowa brutto budynku | 10 850 m ² |
| Powierzchnia typowego piętra | 1 890 m ² |
| Liczba kondygnacji naziemnych | 6 |
| Liczba kondygnacji podziemnych | 1 |
| Liczba miejsc parkingowych naziemnych | 84 |
| Liczba miejsc parkingowych podziemnych | 212 |
| Współczynnik miejsc parkingowych | 50 |

WYJŚCIOWE WARUNKI NAJMU

| | |
|-----------------------------|----------------|
| Czynsz wywoławczy | Po zalogowaniu |
| Koszty eksploatacyjne | Po zalogowaniu |
| Czynsz za parking naziemny | Po zalogowaniu |
| Czynsz za parking podziemny | Po zalogowaniu |

Niniejsze warunki mają charakter informacyjny oraz nie stanowią oferty zawarcia jakiegokolwiek umowy w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks Cywilny (Dz.U. z 1964 roku, nr 16, poz. 93 z późniejszymi zmianami).



+48 22 331 78 00
info@officemap.pl

